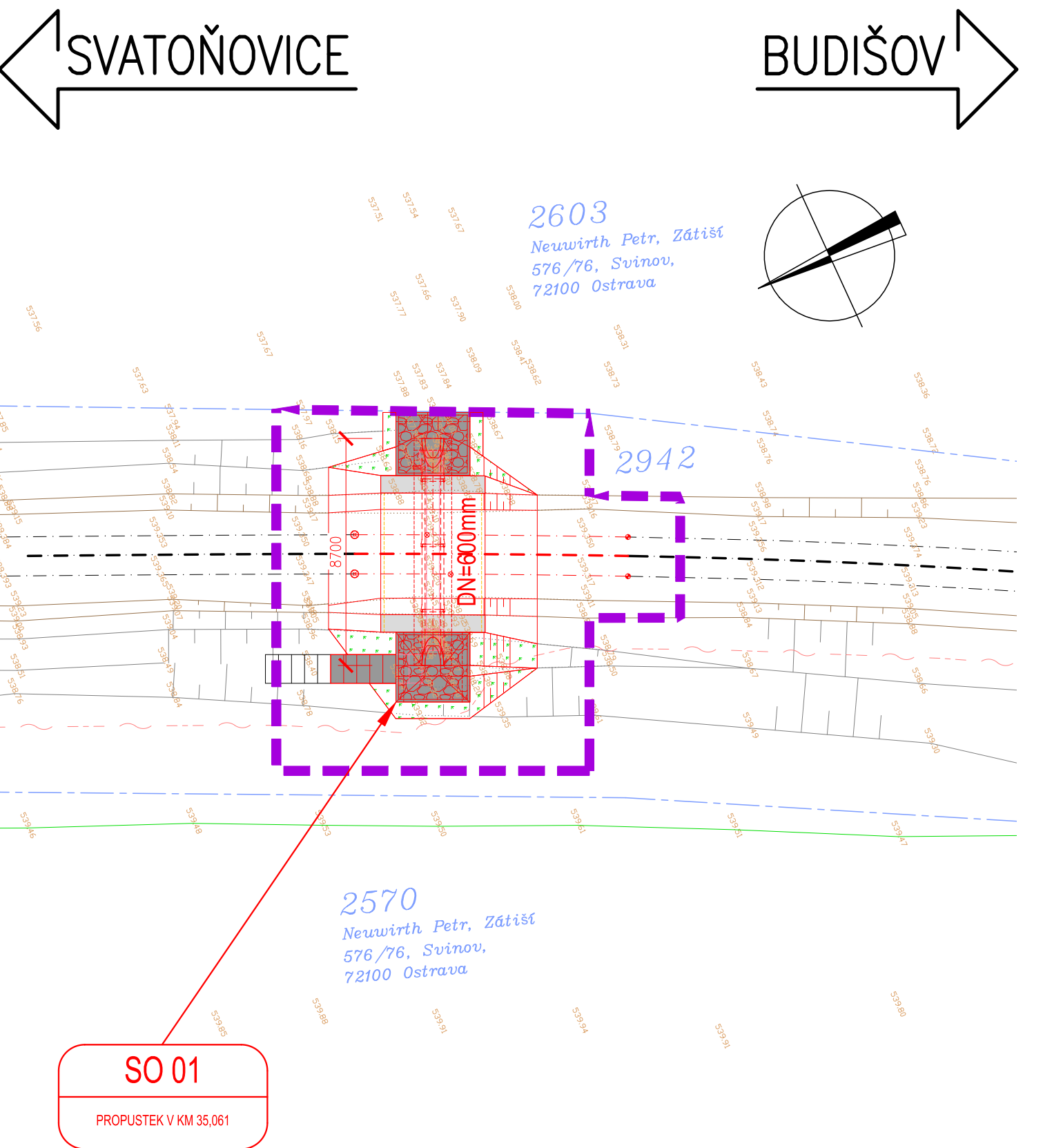
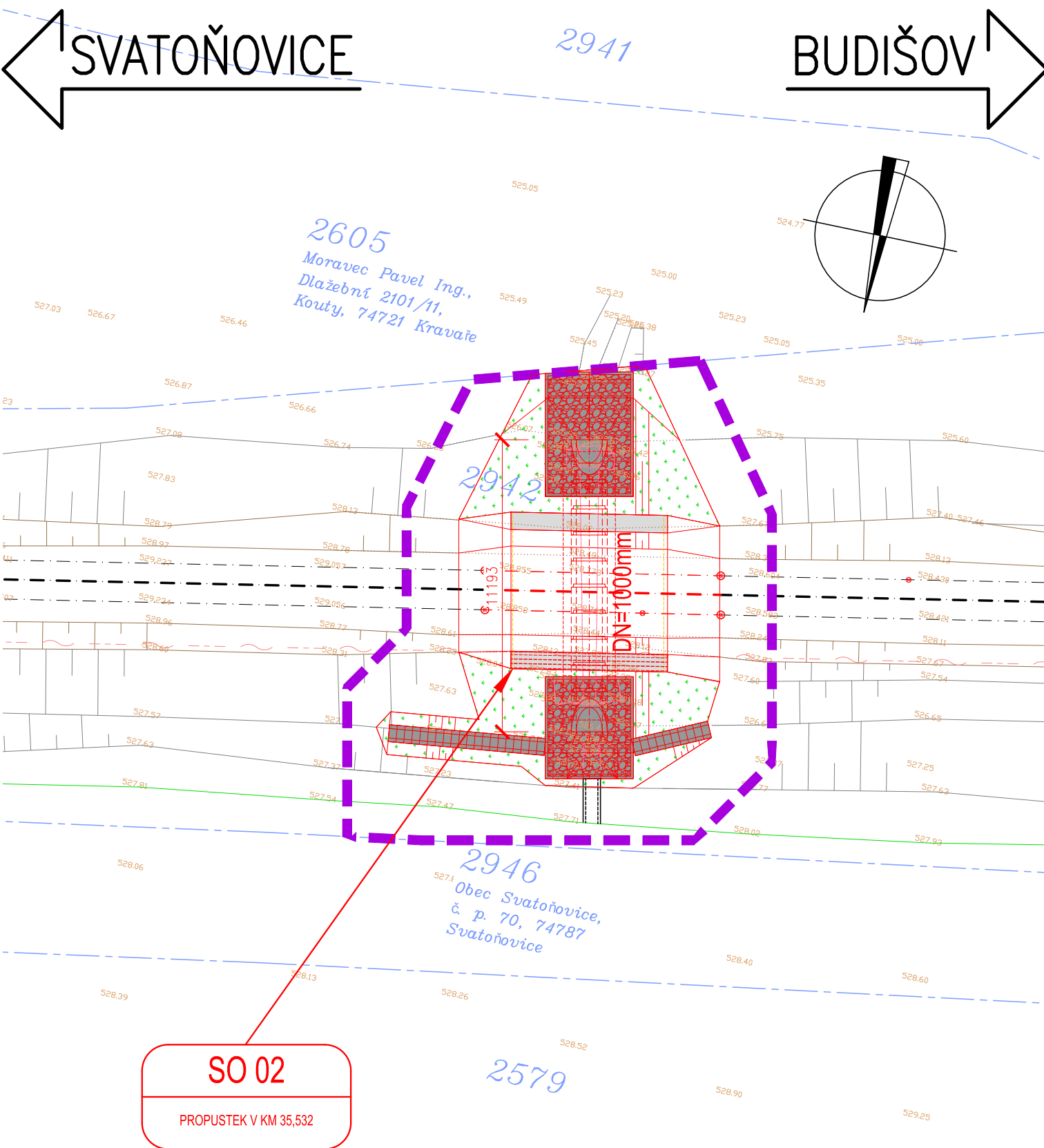


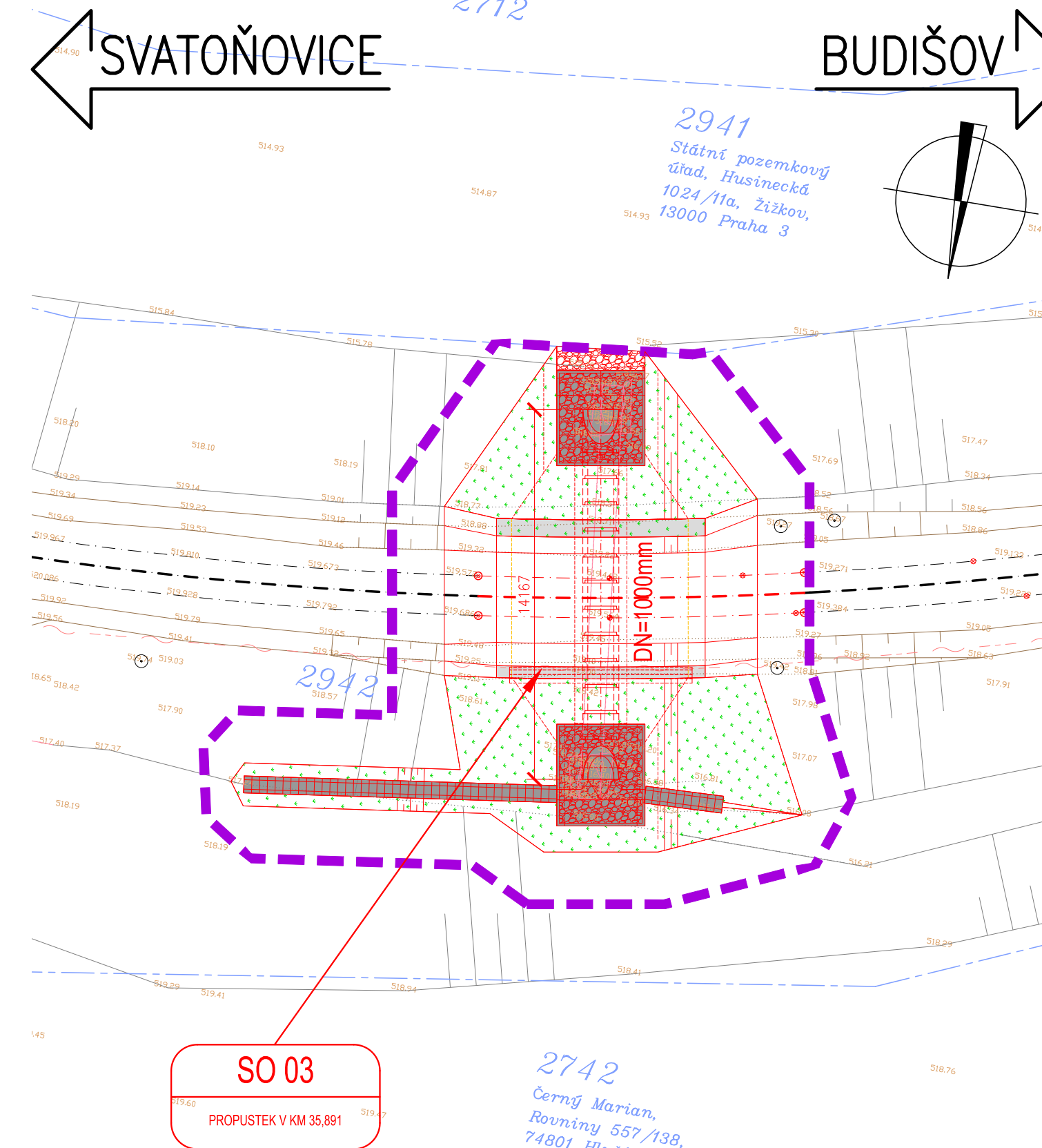
KOORDINAČNÍ SITUACE STAVBY M 1:200
VÝŘEZ PROPUSTKU V KM 35,061



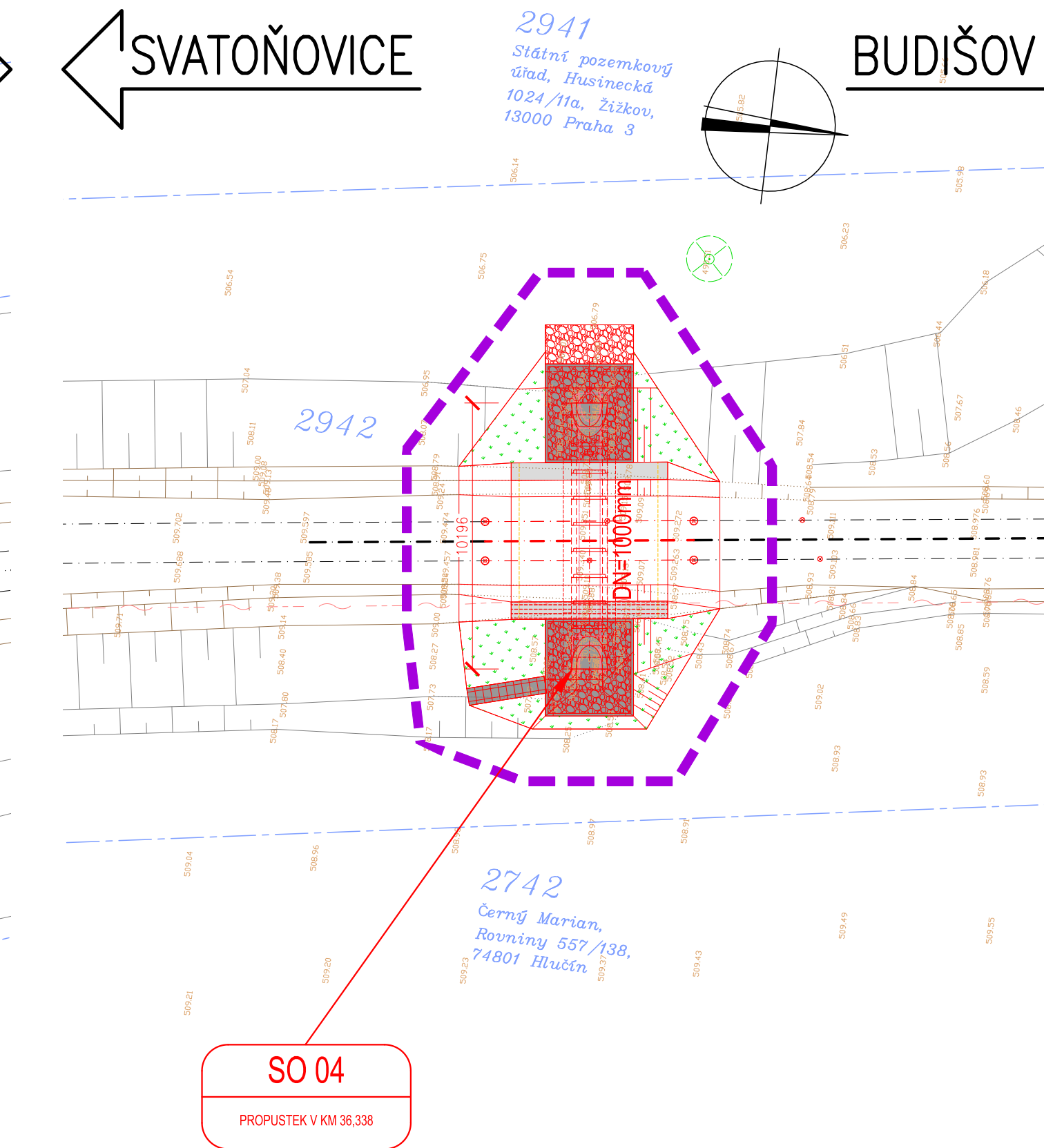
VÝŘEZ PROPUSTKU V KM 35,532



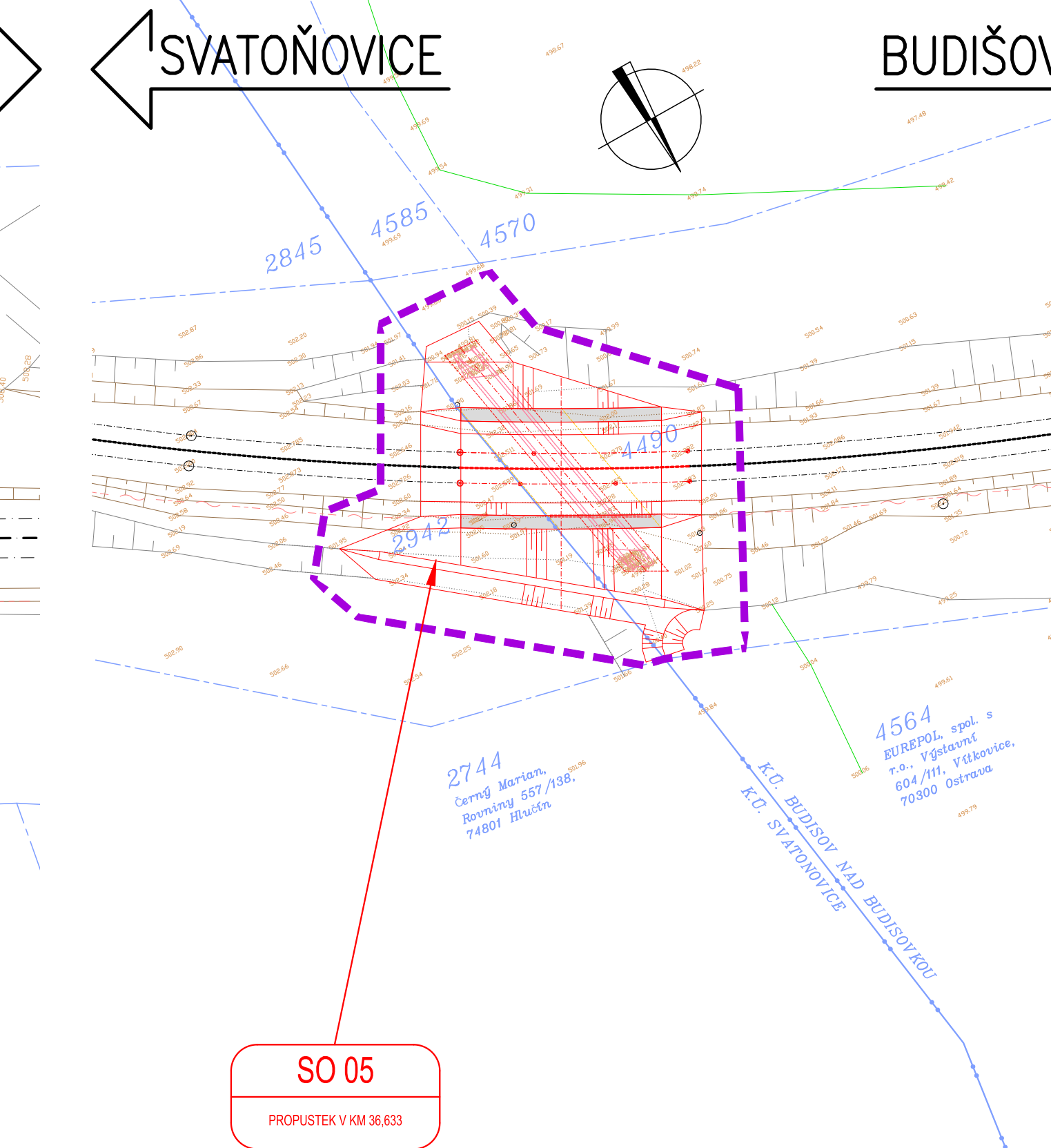
VÝŘEZ PROPUSTKU V KM 35,891



VÝŘEZ PROPUSTKU V KM 36,338



VÝŘEZ PROPUSTKU V KM 36,633



LEGENDA:

- STÁVAJÍCÍ PONECHANÉ STAVBY (BUDOVY, MOSTY, ZDI, PROPUSTKY, ...)
- STÁVAJÍCÍ PONECHANÉ OPLOČENÍ A ZDI (DRÁTĚNÉ, ZDĚNÉ, DŘEVĚNÉ)
- STÁVAJÍCÍ ZPEVNĚNÉ PLOCHY (VOZOVKY, CHODNIKY, DLÁŽĚNÉ KORYTA, ...)
- STÁVAJÍCÍ SVAHY
- STÁVAJÍCÍ SOLITERNÍ STROMY S PRŮMĚREM KMENU
- DOČASNÉ KONSTRUKCE (ZAŘÍZENÍ STAVBY, ...)
- NOVÉ STAVBY (ŽELEZNICE, KOMUNIKACE, MOSTY, ZDI, PROPUSTKY, ...)
- NOVÉ OPLOČENÍ A ZDI (DRÁTĚNÉ, ZDĚNÉ, DŘEVĚNÉ)
- NOVÉ ZEMNÍ TĚLESO
- KONSTRUKCE Z LOMOVÉHO KAMENE (DLAŽBA)
- KONSTRUKCE Z BETONU (TVAROVKY, TROUBY)
- NEZPEVNĚNÉ PLOCHY (ŠTĚRKODŘÍ)
- ŠTĚRKOVÝ POHOZ
- OHUMUSOVANÉ A OSETÉ PLOCHY

LEGENDA SÍTÍ:

- STÁVAJÍCÍ SDĚLOVACÍ VEDENÍ – ČD–TELEMATIKA, a.s.

LEGENDA KATASTRU:

- HRANICE KATASTRÁLNÍCH ÚZEMÍ
- HRANICE PARCELY KATASTRU NEMOVITOSTÍ
- ČÍSLO PARCELY KATASTRU NEMOVITOSTÍ
- xx/xx
- HRANICE STAVBY

SEZNAM STAVEBNÍCH OBJEKTŮ:

- SO 01 - PROPUSTEK V KM 35,061
- SO 02 - PROPUSTEK V KM 35,532
- SO 03 - PROPUSTEK V KM 35,891
- SO 04 - PROPUSTEK V KM 36,338
- SO 05 - PROPUSTEK V KM 36,633

SEZNAM PLÁNOVANÝCH STAVEB:

Projekt opravných prací Svatoňovice – Budišov nad Budišovkou - SAGESTA s.r.o.

TÚ: 1961 - SUCHDOL NAD ODROU - BUDIŠOV NAD BUDIŠOVKOU
DÚ: 12 - dD3 SVATOŇOVICE - dD3 BUDIŠOV NAD BUDIŠOVKOU

VÝŠKOVÝ SYSTÉM: BALTOVÝROVNĚNÍ
SOUDRÁDNICOVÝ SYSTÉM: S-JTSK

OZNÁČENÍ	POPS ZMĚNY	DATUM	PODPIS
HIP	ZODP. PROJEKTANT	VYPRACOVAL	KONTROLOVAL
ING. TOMÁŠ GROSS	ING. MARTIN VAŠÁK	ING. TOMÁŠ GROSS	ING. MARTIN VAŠÁK
OBJEDNATEL: SPRÁVA ŽELEZNIC, S.O. DLÁŽĚNÁ 10037, 110 00 PRAHA 1			
KRAJ: MORAVSKOSLEZSKÝ ORP: VÍTKOV KATASTR: SVATOŇOVICE, BUDIŠOV NAD BUDIŠOVKOU			
STAVBA: PROPUSTKY V KM 35,061; 35,532; 35,891; 36,338 A 36,633			
ČÁST: TRATI SUCHDOL N/O - BUDIŠOV N/B			
SITUACE STAVBY			
PRÍLOHA: KOORDINAČNÍ SITUACE STAVBY			
C.2		C.2	